

Spökboll

Spelytan delas in i två planhalvor, avdelat av bänkar. Dessutom finns det bakom varje planhalva en avdelning för spöken från det motsatta laget, avdelat med bänkar. Planen blir alltså uppdelad i fyra zoner - två för "levande" och två för "spöken".

Spelet börjar med att varje lag utser ett *spöke* att stå bakom motståndarna. Anledningen är att någon behövs för att ta bollarna som hamnar i spökzonerna. För rättvisans skull får dessa två sedan "återuppstå" igen så fort någon annan blivit spöke och ersätter dem. Resten av laget är "levande" och står i sina respektive zoner.

Till en början används en boll, efter 10 minuter kastas en boll till in på planen. Man får bara befinna sig och plocka upp bollar från den zon man tillhör.

En (levande) spelare blir bränd genom att en ur motståndarlaget kastar bollen på honom eller henne (endast direktträff). Då blir han eller hon spöke och ställer sig i spökzonen bakom motståndarna.

Antal spelare: 8 spelare, varav 4 tjejer och 4 killar i laget

Domare: De vuxna från resp. lag dömer matcherna.

Speltid: Spelet tar slut när alla spelare i det ena laget har blivit spöken. Om matchen inte är avgjord efter 15 minuter vinner det lag mest flest antal "levande" på planen.

Material: Bänkar och 2 mjukbollar

Planstorlek: Anpassas efter hallstorlek

Förtydligande av regler

- Träff på huvudet och handflatan räknas inte
- Man måste stå still när man håller i bollen
- Man får gå med bollen om man är ensam kvar i sitt lag
- När man fångar lyra (om man inte är spöke) blir motståndaren som kastade bollen bränd

